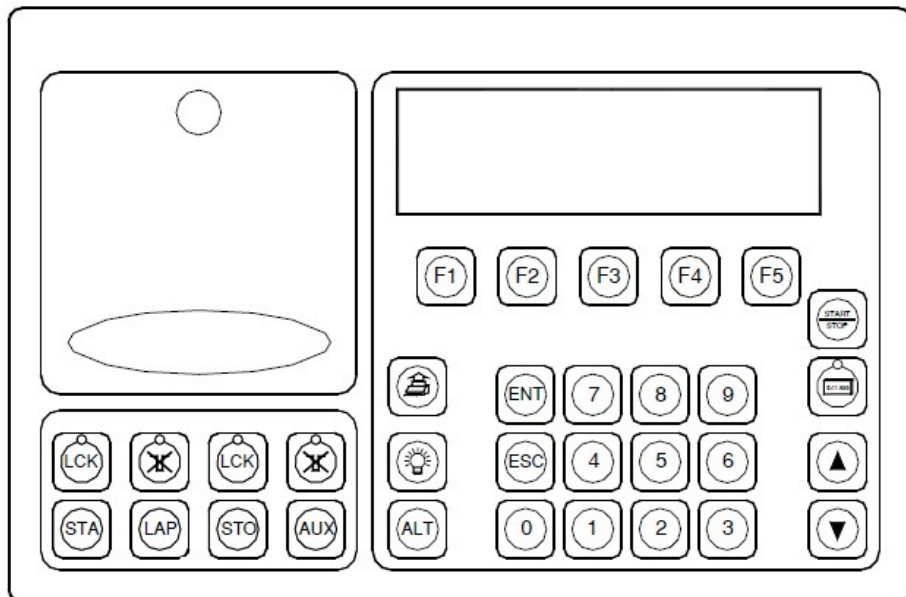


Afvikling af konkurrencen



Nedtælling

Lås/bloker fotocellen for start	Tryk på <LCK> over <STA> knappen (LCK blinker nu)
Lås/bloker fotocellen for Mål	Tryk på <LCK> over <STO> knappen (LCK blinker nu)
Start Nedtælling (45 sek)	Tryk på <LAP>
Stop Nedtælling når rytteren er startet	Tryk på <LAP>
Forsæt Nedtælling	Tryk på <LAP>
Aktiver start fotocellen	Tryk på <LCK> over <STA> knappen (LCK blink slukket)

Ridt Pågår

Manuel Start	Tryk på <STA>
Stop Tiden når rytteren er startet	Tryk på <LAP> Dernæst viser skærmen automatisk muligheden for at angive tidsfejl. Tryk på <F2> for at angive 6 sek i tidsfejl Tryk på <ENT> tasten for at afslutte indtastning, hvorefter der automatisk bliver tillagt 6 sek til ridetiden.
Forsæt Ridt/Tidtagning	Tryk på <LAP> og tiden tæller videre
Ved nedslag	Tryk på <F2> (PEN) for at angive fejl. Angiv nu antal fejl: <F2> = 4 fejl <F3> = 8 fejl
Diskvalifikation af rytter	Tryk på <F4> Delete Og dernæst bekræft med <Yes> Næste rytter vises – men husk at trykke på <F4> (Confirm)
Åbn fotocellen for Mål	Tryk på <LCK> over <STO> knappen (LCK blink stopper)
Manuel Mål	Tryk på <STO>

Bemærk: Hvis fotocellen aktiveres uden at Timeren er klar, kan det give en meddelelse på displayet:
<MANAGE EVENT> - Event : Clear Manage
og her skal du bare vælge Clear:

Ridt Slut:

Hvis metode A:

Bekræft resultat	Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte
Foretag justering hvis nødvendigt (Primært hvis rytteren har en nedrivning på sidste forhindring, og er redet igennem mål inden nedslaget er registreret)	Tryk på <F2> (PEN) for at angive fejl. Angiv nu antal fejl: <F2> = 4 fejl <F3> = 8 fejl Dernæst Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte.

Resultatet er nu registreret, og displayet vil nu vise næste startnummer.

Hvis metode B4:

Mål 1. fase (uden fejl)	Tiden vises på display(i 6 sek), og tiden for 2. fase starter.
Mål 1. fase (med fejl)	Såfremt der er registreret fejl (nedslag eller tidsfejl) vil systemet automatisk stoppe tidstagningen efter 1. fase.
Såfremt rytteren har nedslag på sidste forhindring, og tiden er startet for 2. fase, vil det fortsat være muligt at registrere fejlene	Tryk på tasten <F4> Cor. Ph1 . Dermed er det muligt at angive fejl for 1. fase. (og følg anvisning på display). Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte.
Mål 2. fase - Bekræft resultat	Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte
Mål 2. fase - justering hvis nødvendigt Primært når rytteren har nedslag på sidste forhindring, og tiden er stoppet.	Tryk på <F2> (PEN) for at angive fejl. Angiv nu antal fejl: <F2> = 4 fejl <F3> = 8 fejl Dernæst Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte.

Resultatet er nu registreret, og displayet vil nu vise næste startnummer.

Hvis metode B3:

Mål Hovedspringning (uden fejl)	Tiden vises på display, og nedtælling for omspringning starter.
Mål Hovedspringning (med fejl)	Såfremt der er registreret fejl (nedslag eller tidsfejl) vil systemet automatisk stoppe tidstagningen efter hovedspringningen. Tryk på tasten <F4> Cor. Ph1 . Dermed er det muligt at angive fejl for Hovedspringningen. (og følg anvisning på display). Dernæst Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte. Resultatet er nu registreret, og timeren vil selv stoppe nedtælling til omspringning, og displayet vil nu vise næste startnummer.
Såfremt rytteren har nedslag på sidste forhindring, og nedtælling er startet for omspringningen, vil det fortsat være muligt at registrere fejlene	
Mål Omspringning - Bekræft resultat	Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte
Mål Omspringning - justering hvis nødvendigt Primært når rytteren har nedslag på sidste forhindring, og tiden er stoppet.	Tryk på <F2> (PEN) for at angive fejl. Angiv nu antal fejl: <F2> = 4 fejl <F3> = 8 fejl Dernæst Tryk på <F4> Confirm for at bekræfte.

Resultatet er nu registreret, og displayet vil nu vise næste startnummer.

Ændring af startrækkefølge

Der vil ofte i forbindelse med afvikling af konkurrencen være behov for at flytte en ekvipage op eller ned i start rækkefølgen.

Flytning af ekvipagen

Når timeren er klar til at starte nedtælling for næste rytter, vil der er af displayet fremgå hvilken startnr der nu skal ride.

Springe startnr over: Såfremt det er nødvendigt at springe dette start nummer over gøres dette ved at angive nummret på den næste ekvipage, vha nummer tasterne efterfulgt af enter <ENT> tasten. Systemet vil automatisk køre videre fra dette startnummer.

Flytte startnr: Såfremt det er nødvendigt at flytte en ekvipage (f.eks. flytte nr. 16 så den starter efter nr. 7) gøres dette på følgende måde: Når timeren er klar efter ekvipage nr. 7, dvs står klar til at starte nedtælling for rytter nr. 8 angives nummret på den ekvipage der skal flyttes(nr. 16), vha nummer tasterne efterfulgt af enter <ENT> tasten.

Når ekvipage nr. 16 har afsluttet sit ridt, vil systemet vil automatisk køre videre fra dette startnummer (dvs. Timeren vil nu være klar til startnr 17). Det vil derfor være nødvendigt at angive startnr 8, vha nummer tasterne efterfulgt af enter <ENT> tasten, herefter systemet vil køre videre herfra.

Bemærk: Systemet er intelligent nok til at det automatisk springer startnr 16 over senere, dvs. systemet vil så selv gå fra startnr. 15 til 17.

Registrering af startnumre mindre en 1, dvs. 0, -1, -2 etc.

Systemet kan ikke håndtere startnr 0 eller -1, etc. Istedet anbefales det at angive disse ryttere vha, 200 nummer-serien. Dvs. Startnr -2 = 202, -1 = 201 og 0 = 200. Derved er det muligt at registrere disse ekvipager i systemet. Det kræver blot at disse startnr angives manuelt for hver af de startende ryttere.

Dette gøres ved at angive startnr vha.nummer tasterne efterfulgt af enter <ENT> tasten. Bemærk at systemet altid vil foreslå at køre videre fra det seneste startnr, hvorfor det er nødvendigt at angive disse numre for hver ekvipage. F.eks. starter nr. 202 dernæst starter nr. 201 (og ikke 203 som systemet vil foreslå).

Fortsættelse selvom fejlfri tid er overskredet

I forbindelse med afvikling af B4, er det muligt at lade ekvipagen fortsætte hvis den er fejlfri, og ”kun” har overskredet den fejlfri tid. Dette kan være relevant for de 3 første ekvipager, inden fejlfri tid eventuelt justeres.

Dette gøres når rytteren er redet i mål på 1. fase(med tidsfejl):

Tryk på <ALT> tasten (og hold den nede)

Derefter vises **Continue** på skærmen over <F3> tasten

Hold fortsat <ALT> knappen nede og tryk nu på <F3> tasten (i mere end 2 sek)

Dernæst viser skærmen **Continue Sure? <F4> Yes; <F5> No**

Og her trykkes <F4> **Yes** for at bekræfte

Ridtet fortsættes nu med korrekt tid for 2. fase